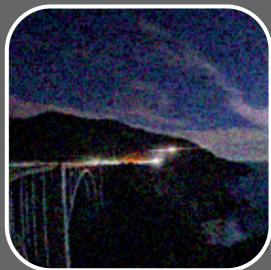




# 3D технология подавления шума (3DNR)

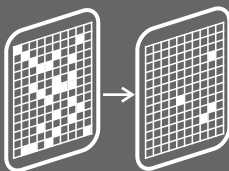
позволяет подавлять шумы в изображении, появляющиеся при слабом освещении.



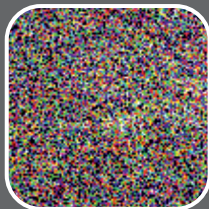
Изображение  
с шумом



Сравнение кадров



Подавление шума



Выявление шума



Улучшенное  
изображение